CARTE DE REFERENCE

EQUIPEMENT REQUIS

Pour jouer à THE SETTLERS, vous devez être équipé du matériel suivant:

- IBM PC 100% compatible 386, 486 ou Pentium™,
- Carte graphique compatible VGA,
- 4 Mo de mémoire vive minimum
- 5 Mo minimum d'espace disponible sur disque dur
- Souris.

Pour l'option deux joueurs, vous avez besoin des périphériques suivants:

- un port joystick (généralement intégré dans la carte sonore)
- un joystick

Si vous voulez jouer à „THE SETTLERS" en SVGA, vous avez besoin:

- d'une carte graphique compatible VESA, ou d'une carte graphique SVGA avec un gestionnaire VESA (voir LOGICIELS REQUIS)

Le programme supporte les cartes sonores suivantes:

- Adlib Music Synthesizer Card™
- Adlib Gold Music Synthesizer Card™
- Creative Labs Soundblaster™
- Creative Labs Soundblaster Pro™
- Haut-parleur interne du PC
- Media Vision Pro Audio Spectrum 8™
- Media Vision Pro Audio Spectrum Plus / 16™
- Roland MT 32TM et compatibles™
- General MIDI™
- Son interne Tandy 3-Voice™

LOGICIELS REQUIS

Pour pouvoir jouer à „THE SETTLERS", vous avez besoin des logiciels suivants:

- MS-DOS
- gestionnaire de souris

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

CARTE DE REFERENCE

Si vous voulez jouer à „THE SETTLERS“ en mode SVGA et que vous ne possédez pas de carte graphique compatible VESA, vous devez lancer le gestionnaire VESA correspondant. Celui-ci se trouve en général sur les disquettes d'installation de la carte graphique.

INSTALLATION

Avant l'installation du programme:

Avant d'installer „THE SETTLERS“, vérifiez que vous travaillez avec la configuration système suivante:

Fichier CONFIG.SYS

Le programme „THE SETTLERS“ ne nécessite pas d'indications dans le fichier CONFIG.SYS.

Fichier AUTOEXEC.BAT:

Le fichier AUTOEXEC.BAT doit absolument lancer un gestionnaire de souris. Vérifiez qu'il contient bien la ligne suivante:

C:\DOS\MOUSE

Si votre gestionnaire de souris se trouve dans un autre répertoire que MOUSE, remplacez le chemin d'accès dans la ligne de commande.

Si vous souhaitez jouer à „THE SETTLERS“ en mode vidéo haute résolution et que vous ne disposez pas d'une carte compatible VESA, vous devez installer le gestionnaire correspondant.

Si le programme OTIVESA.EXE se trouve dans le répertoire DOS, vous devez rajouter la ligne suivante dans le fichier AUTOEXEC.BAT:

C:\DOS\OTIVESA

Le fichier AUTOEXEC.BAT ne nécessite pas d'indications supplémentaires en dehors de ces deux lignes.

Nous vous conseillons de désactiver tout autre gestionnaire pour éviter les conflits.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Installation

Dans les instructions ci-dessous, <ENTREE> signifie que vous devez appuyer sur la touche ENTREE.

Copie du jeu sur votre disque dur:

Insérez la disquette THE SETTLERS 1 dans le lecteur de disquettes. Ouvrez le lecteur dans lequel se trouve la disquette.Exemple:

A: <ENTREE>

Entrez:

INSTALL <ENTREE>

Après avoir lancé le programme d'installation, vous devrez spécifier le répertoire d'installation de „THE SETTLERS". Appuyez sur <ENTREE> pour accepter le répertoire par défaut ou entrez un autre répertoire et appuyez sur la touche <ENTREE>.
Dans le menu qui apparaît à l'écran, appuyez sur la touche <1> pour lancer l'installation, ou sur <ESC> pour l'interrompre. Le programme d'installation vous indiquera alors l'espace disponible sur disque dur et la mémoire qui sera mobilisée par „THE SETTLERS". Appuyez sur la touche <ENTREE> et répondez oui à la question qui suit. Le programme vous demandera ensuite d'effectuer les divers changements de disquettes. Après avoir inséré la disquette demandée, confirmez en appuyant sur la touche <ENTREE>.

Configuration du programme

Lorsque tous les fichiers auront été copiés sur votre disque dur, l'écran de configuration sera automatiquement affiché. Il vous permet de définir la configuration de votre système. Indiquez d'abord dans la partie supérieure les cartes sonores utilisées. „THE SETTLERS" reconnaît deux cartes sonores séparées pour la musique et les effets sonores. Vous pouvez bien sûr n'utiliser qu'une seule carte pour la musique et les effets sonores (c'est généralement le cas).
Spécifiez la carte pour la musique à gauche, et la carte pour les effets sonores à droite. Placez le curseur sur la fenêtre de gauche, qui contient le nom de la carte sonore (utilisez les touches fléchées).
En appuyant successivement sur la touche <ENTREE>, vous verrez défiler les cartes sonores reconnues par le programme.Appuyez sur la touche <ENTREE> jusqu'à ce que votre carte sonore apparaisse à l'écran.
Si les paramétrages de votre carte sonore ne correspondent pas aux paramétrages standards

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

affichés à l'écran, indiquez les valeurs de votre carte dans les cases correspondantes. Consultez le manuel de votre carte sonore pour de plus amples informations.
Activez ensuite le bouton ON/OFF qui se trouve au dessous, et appuyez sur la touche <ENTREE>: le mot ON doit être affiché. Votre carte sonore est maintenant activée. Si vous souhaitez par la suite couper les effets sonores ou la musique, il vous suffira de la désactiver (OFF).
Répétez cette procédure sur la partie droite pour les effets sonores.
Les indications pour le CD-ROM et le RESEAU ne sont pas nécessaires pour „THE SETTLERS" et peuvent être ignorées. Si tous les paramètres sont corrects, cliquez sur le bouton OK en bas de l'écran et appuyez sur la touche <ENTREE>. Les paramétrages seront sauvegardés. Si vous avez changé d'avis, cliquez sur le bouton ANNULER et appuyez sur <ENTREE>. La configuration sera alors interrompue et vos paramètres ne seront pas pris en compte. Si vous avez validé par OK, le programme d'installation vérifie d'abord si les paramètres des cartes sonores sont corrects. En effet, si vous avez entré des paramètres incorrects, le programme d'installation risque de s'arrêter. Dans ce cas, consultez le paragraphe „Interruption du programme d'installation".

Si les paramètres sont corrects, le message correspondant sera affiché. En cas d'erreur, vous devrez relancer le programme d'installation et modifier les paramètres. Vous reviendrez ensuite au menu principal du programme d'installation. Cliquez sur <1> pour modifier la configuration, ou sur <ESC> pour quitter le programme d'installation.

Lancement du programme

Avant de lancer le programme, ouvrez d'abord le lecteur et le répertoire contenant le jeu installé. Entrez par exemple:

C:	<ENTREE>
CD \BLUEBYTE\SETTLERS	<ENTREE>

Si votre ordinateur est configuré correctement, vous pouvez ensuite lancer le jeu en entrant:

SETTLERS	<ENTREE>

Le jeu démarre alors automatiquement avec la séquence de présentation, que vous pouvez interrompre en appuyant sur l'un des boutons de la souris.

Si vous voulez démarrer le jeu rapidement, lancez-le avec la commande:

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

QUICK <ENTREE>

Le jeu démarrera directement, sans passer par la séquence de présentation.

Modification de la configuration

Vous pouvez modifier à tout moment la configuration de votre système. Dans ce cas, ouvrez le répertoire contenant le jeu installé (ex.: C:\BLUEBYTE\SETTLER). Entrez successivement:

C:	<ENTREE>
CD \BLUEBYTE\SETTLER	<ENTREE>
INSTALL	<ENTREE>

Le programme déjà abordé dans le cadre de l'installation apparaît alors à l'écran. Cliquez sur <1> pour modifier la configuration, ou sur <ESC> pour quitter le programme.

Astuce:

Si vous voulez que votre système ignore certaines lignes de commande de votre fichier CONFIG.SYS, procédez comme suit:

créez un fichier BATCH avec commandes suivantes:

```
REM FICHIER DE LANCEMENT POUR SETTLER
REM INSERER GESTIONNAIRE SOURIS:
REM <chemin d'accès><gestionnaire de souris>
REM Exemple:
C:\DOS\MOUSE
REM INSERER GESTIONNAIRE VESA:
REM <chemin d'accès><gestionnaire VESA>
REM Exemple:
C:\DOS\OTIVESA
REM LANCER THE SETTLERS:
REM <chemin d'accès>SETTLER
REM Exemple:
C:\BLUEBYTE\SETTLER\SETTLER
```

- Adaptez ces commandes à vos besoins et sauvegardez le fichier sous le nom

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

STARTSD.BAT.
• Si vous rebootez votre ordinateur en appuyant sur la touche F5 pour que le système ignore les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT, vous pouvez lancer le jeu en lançant le fichier batch STARTSD.BAT.

PROBLEMES

Interruption du programme d'installation

Le programme d'installation peut s'interrompre après avoir défini la configuration des cartes sonores si les paramètres spécifiés sont incorrects. En général, il détecte ces erreurs et affiche un message. Dans ce cas, relancez le programme d'installation et entrez les paramètres corrects, après avoir consulté le manuel de votre carte sonore.

Chemin d'accès incorrect

Ce message apparaît si vous avez spécifié un chemin d'accès qui n'existe pas. Dans ce cas, modifiez le chemin d'accès.

Pas de son, pas de musique

Lancez le programme d'installation et vérifiez que la carte sonore correspondante est activée (ON). Vérifiez également les paramètres du programme d'installation, qui doivent correspondre à ceux de votre carte sonore.
Dans le doute, choisissez l'option „Creative Labs Soundblaster" pour la musique et les effets sonores, un grand nombre de cartes sonores étant compatibles Sound Blaster.

Le jeu est lent ou saccadé

Cette erreur peut provenir de l'utilisation d'un logiciel avec certaines cartes sonores au moment de la reproduction d'effets sonores. Lancez le programme d'installation et désactivez (OFF) la carte sonore pour les effets (à droite de l'écran).

MODIFICATIONS DE DERNIERE MINUTE

Ces modifications ont été effectuées après l'édition des manuels du jeu.

- L'option „Abandonner" de la page 95 a été annulée. L'ordinateur reconnaît automatiquement si l'un des joueurs a un avantage écrasant, et le déclare immédiatement vainqueur. Pour cela, il faut disposer de 75% des terres et des chevaliers (voir les statistiques).

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

- L'option d'interception des chevaliers (page 66) n'est pas implémentée dans la version finale du programme. Si vous devez intercepter une troupe de chevaliers, choisissez un poste de garde ennemi se trouvant à proximité de votre poste attaqué. Envoyez un certain nombre de chevaliers à l'attaque, et vous constaterez que l'ennemi sortira également à découvert lorsqu'ils seront à portée de vue.

- Le nombre de missions a été fixé à 30. Votre objectif, en principe, consiste à vaincre l'ennemi, c'est-à-dire à vous emparer d'au moins 75% des terres et des chevaliers.

- Vous disposez de deux affichages indiquant le type de chevaliers et le nombre affecté à la garde de votre château:

a) Dans le menu des chevaliers, qui permet de définir le nombre de chevaliers montant la garde (chiffre supérieur), le chiffre inférieur indique le nombre réel de chevaliers.

b) Si vous faites un clic spécial sur votre château, le nombre et le type de chevaliers montant la garde apparaîtront à droite, sur la 3ème page.

- Remarque concernant la taille du monde:

La taille standard du monde est 3 pour 2 joueurs. Avec 3 à 4 joueurs, choisissez plutôt un mode de taille 4, sinon vous risquez d'être un peu à l'étroit. Les mondes de taille 1 et 2 conviennent plutôt à des jeux d'entraînement pour un seul joueur. Dans le sens inverse, il n'existe pas de limite. Notez cependant qu'un jeu dans un monde de taille 7 est déjà très long.

- Installez „The Settlers" uniquement avec le programme fourni, et n'essayez pas de copier les fichiers avec une commande DOS. Vous aurez des problèmes pour faire fonctionner le jeu.

- Le menu des options vous permet de paramétrer l'environnement sonore du jeu. Vous pouvez activer et désactiver la musique dans la partie gauche de l'écran. Vous pouvez aussi régler le volume.

- Toujours dans ce menu d'options, vous pouvez passer instantanément du mode VGA au mode SVGA avec l'option S-VGA. Vous pouvez également appuyer simplement sur la touche V.

- Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur la touche P.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

CARTE DE REFERENCE

- Calibrage du joystick: Si vous lancez le jeu en mode 2 joueurs, le joueur 2 doit calibrer son joystick. Dirigez le joystick dans le sens indiqué et appuyez sur le bouton de tir. Pour calibrer à nouveau le joystick pendant le jeu, appuyez sur la touche J.

- Vitesse du joystick: selon le type de joystick utilisé, vous pouvez modifier sa vitesse de réaction avec les touches + et -

Pour les changements de dernière minute, vérifiez si un fichier READ.ME est présent sur vos disquettes de jeu. Si d'autres modifications sont intervenues, elles seront indiquées dans ce fichier.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France